



REGULAMENTO QUALIFICADORES

Fevereiro de 2018

1. Introdução aos Qualificadores

Os qualificadores da Superliga são um torneio com base no jogo de computador Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO) que visa o apuramento de quatro equipas para a Superliga, competição organizada pela agência de esports BITZER.

2. O que é a Superliga

A Superliga é uma competição nacional de esports (desporto eletrónico) que se disputa entre fevereiro e junho de 2018.

A Superliga terá dez equipas, das quais seis transitam da primeira edição. As restantes quatro equipas serão apuradas através dos qualificadores.

Para mais informações sobre a Superliga, consulta o website em www.superligaesports.com.

A distribuição de prémios da Superliga é a seguinte:

- a. 2.500€ - 1º classificado;
- b. 1.500€ - 2º classificado;
- c. 500€ - 3º classificado;
- d. 500€ - 4º classificado.

3. Propósito do qualificador e acesso à Superliga

O qualificador tem como objetivo apurar quatro equipas para a competição da Superliga. Caso preencham os requisitos necessários, os finalistas dos qualificadores de CS:GO garantem um lugar na Superliga de Counter-Strike: Global Offensive.

O slot que garante o lugar na Superliga é atribuído à organização pela qual os jogadores estão a jogar. No caso de uma equipa sem organização ou associação vencer o qualificador, o slot será atribuído ao responsável da equipa.

Para garantir a sua participação na Superliga, as equipas apuradas do qualificador devem obedecer a todos os requisitos presentes no regulamento da Superliga, disponível no website da competição em www.superligaesports.com na aba “sobre”.

O não cumprimento dos requisitos supramencionados invalidam a participação na Superliga.

No caso de uma das equipas apuradas não preencher os requisitos necessários para a sua inscrição na Superliga, a BITZER reserva-se ao direito de apurar outra equipa para tomar o lugar desta. Tal apuramento terá por base a classificação das demais equipas no qualificador, dando prioridade às equipas com melhor classificação final.

Confirmando-se tal eventualidade, a BITZER pode realizar novos jogos com as equipas suprarreferidas para fins de desempate posicional e por forma a confirmar o apuramento de uma delas para a Superliga.

4. Como inscrever uma equipa nos Qualificadores da Superliga?

Os qualificadores da Superliga vão decorrer na plataforma da FacelT. Para inscrever uma equipa no Qualificador, o capitão da respetiva equipa é responsável pela inscrição na plataforma e qualificador.

5. Datas e horários dos Qualificadores e Datas para inscrições

a) Qualificadores:

1º Qualificador – 17 de fevereiro de 2018.

2º Qualificador – 18 de fevereiro de 2018.

Data limite das inscrições na plataforma da FacelT: até 1 hora antes do início dos Qualificadores

b) Os jogos têm hora de início apontada para as 13 horas.

c) O check-in deverá ser realizado entre as 12:00 e as 12:45.

d) Cada equipa jogará um máximo de 4 séries por dia no formato Best-of-One (Bo1).

e) As datas e horário da final dos Qualificadores (Semifinais de cada qualificador) será designada pela administração do torneio e comunicada às respetivas equipas de forma atempada. Salvo motivo de força maior, estes jogos decorrerão durante o período originalmente estipulado para o qualificador (17 e 18 de fevereiro de 2018).

6. Requisitos e restrições de participação

a) Idade

Os jogadores inscritos devem ter um mínimo de 15 anos de idade, a completar até à data do primeiro jogo do Qualificador.

b) Conta de jogo válida

A conta de jogo não deve ter qualquer tipo de restrição ou suspensão por parte da Valve ou Steam.

c) Nacionalidade

Apenas é permitida a inscrição de dois jogadores estrangeiros (não portugueses), não residentes em Portugal, por equipa. Jogadores com nacionalidade estrangeira, mas com residência em Portugal estão elegíveis para participar, desde que enviem comprovativo de residência em Portugal aquando da inscrição da equipa, para o email: suporte@bitzeresports.com

d) Apenas uma inscrição por jogador

É proibido a qualquer jogador se inscrever em mais do que uma equipa, independentemente de este possuir mais do que uma conta de jogo.

e) Lock de roster

Assim que o qualificador começar, é proibida qualquer alteração a nível de jogadores de cada equipa. É recomendada a inscrição de pelo menos um suplente (e um máximo de cinco).

f) Naming de jogadores e equipas

É expressamente proibida a utilização de nomes de equipas e nicknames de jogadores que contenham qualquer tipo de linguagem obscena ou discriminatória.

g) “Ringing” ou partilha de contas

É proibida a partilha de qualquer conta de jogo. As contas de jogo são individuais e caso se confirmem casos de partilha de conta de jogo, a equipa à qual pertence o jogador em infração será punida com a desqualificação do torneio.

h) Software de terceiros

É proibida a utilização de programas que possam dar qualquer tipo de vantagem durante o jogo. A identificação desse software após averiguação resultará na desclassificação da equipa.

i) Utilização do Discord da BITZER

A utilização do Discord da BITZER, [disponível através do link de *instant invite*: <https://discord.gg/NRqAdQm>] é obrigatória para o capitão de cada uma das equipas inscritas no qualificador durante a participação da sua equipa no mesmo. Esta medida tem como objetivo facilitar a comunicação entre as partes na resolução de qualquer problema. A não comparência, e devida identificação, do capitão de equipa no Discord da BITZER pode implicar a desqualificação da respetiva equipa do torneio.

7. Plataforma de torneio (FACEIT)

A plataforma de torneio a ser utilizada será a FaceIT (www.faceit.com).

8. Tipologia de jogo e outras definições

Semelhante ao presente no Artigo 24º do regulamento da Superliga:

Tempo de ronda = 1.55 minutos

Freeze time = 15 segundos

Buy time = 20 segundos

Tempo de bomba = 40 segundos

Definições de overtime: B03; dinheiro 10.000\$

9. Formato do Torneio

Os qualificadores realizam-se em formato bracket, “B01” [“Best-of-One”, à melhor de um jogo] até aos quartos de final, sendo que as semifinais serão disputadas em formato “B03”. Os finalistas garantem a slot de participação na Superliga.

10. Progresso no Torneio

Sempre que uma equipa vença, a sua adversária progride para a ronda seguinte.

11. Pausas

No caso da existência de uma desconexão por parte de um ou mais jogadores, deve-se pausar o jogo. A pausa terá um limite de cinco minutos. Se o tempo se exceder e o jogador ainda não tiver retomado ao servidor, o jogo deverá prosseguir. No caso de se verificar que a desconexão foi propositada, a equipa do jogador desconectado perde automaticamente o jogo.

Cada equipa conta ainda com uma pausa tática de 2 minutos por mapa.

12. No-shows / Defaults

Quando uma das equipas não apresentar cinco dos jogadores inscritos para participar no torneio à hora de início de cada jogo, será considerada falta de permanência, dando-se a vitória à equipa adversária e consequente progressão no torneio. Caso nenhuma das equipas apresente os cinco jogadores necessários para dar início ao jogo, serão ambas desqualificadas.

13. Uso de Anti-Cheat

É obrigatória a utilização de anti-cheat. Este deverá ser testado atempadamente para não ocorrerem falhas na hora do jogo.

14. Transmissão dos jogos via streaming

É proibida a transmissão dos jogos dos qualificadores por qualquer entidade ou pessoa que não a BITZER. Caso se identifique o streaming não autorizado de qualquer jogo do qualificador, a equipa do jogador responsável pelo mesmo será automaticamente desqualificada do torneio.

15. Omissão de regras

Sempre que o regulamento dos qualificadores não seja suficientemente explícito, jogadores e árbitros devem recorrer ao regulamento da Superliga para esclarecer qualquer dúvida no que se refere aos procedimentos gerais.

O desconhecimento de qualquer regra referida neste regulamento abreviado, ou no regulamento completo da Superliga, não serve de justificação para incorrer em qualquer infração.

À semelhança do referido no Artigo 50º do Regulamento da Superliga, “estas regras podem ser alteradas, modificadas ou complementadas pela organização da Superliga a fim de assegurar partidas justas e a integridade das competições [...]”.

16. Regulamento da Superliga:

O presente regulamento é uma versão abreviada e adaptada do regulamento completo da Superliga, disponível no website da competição em www.superligaesports.com na aba “sobre”.

A inscrição no torneio e qualificadores da Superliga pressupõem a aceitação e compreensão de todos os pontos presentes neste regulamento abreviado, bem como do regulamento completo da Superliga.